

UBND TỈNH NINH THUẬN
SỞ XÂY DỰNG

Số: /SXD-VP
V/v góp ý dự thảo Quyết định
ban hành Quy chế thực hiện
chế độ tiền thưởng (theo Nghị
định số 73/2024/NĐ-CP) của
Sở Xây dựng tỉnh Ninh
Thuận

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Ninh Thuận, ngày tháng 12 năm 2024

Kính gửi:

- Ban Giám đốc Sở Xây dựng;
- Công đoàn cơ sở Sở Xây dựng;
- Các phòng chuyên môn thuộc Sở Xây dựng.

Căn cứ Nghị định số 73/2024/NĐ-CP ngày 30/6/2024 của Chính phủ quy định mức lương cơ sở và chế độ tiền thưởng đối với cán bộ, công chức, viên chức và lực lượng vũ trang;

Căn cứ công văn số 7585/BNV-TL ngày 26/11/2024 của Bộ Nội vụ về việc thực hiện chế độ tiền thưởng;

Căn cứ công văn số 5736/UBND-VXNV ngày 06/12/2024 của Ủy ban nhân dân tỉnh Ninh Thuận về việc triển khai thực hiện chế độ tiền thưởng;

Căn cứ công văn số 5232/STC-NS ngày 03/12/2024 của Sở Tài chính tỉnh Ninh Thuận về việc hướng dẫn kinh phí thực hiện chế độ tiền thưởng theo Nghị định số 73/2024/NĐ-CP của Chính phủ,

Trên cơ sở Nghị định số 73/2024/NĐ-CP ngày 30/6/2024 của Chính phủ, công văn số 7585/BNV-TL ngày 26/11/2024 của Bộ Nội vụ, công văn số 5736/UBND-VXNV ngày 06/12/2024 của Ủy ban nhân dân tỉnh, công văn số 5232/STC-NS ngày 03/12/2024 của Sở Tài chính và ý kiến chỉ đạo của Giám đốc Sở Xây dựng; Văn phòng Sở đã nghiên cứu, dự thảo Quyết định ban hành Quy chế thực hiện chế độ tiền thưởng (theo Nghị định số 73/2024/NĐ-CP) của Sở Xây dựng tỉnh Ninh Thuận.

Để đảm bảo Quyết định ban hành theo đúng quy định của pháp luật và phù hợp với tình hình thực tế tại Sở Xây dựng, Giám đốc Sở Xây dựng đề nghị Ban Giám đốc Sở, CĐCS Sở Xây dựng và các phòng chuyên môn thuộc Sở triển khai văn bản dự thảo đến toàn thể công chức, người lao động thuộc phạm vi quản lý, có ý kiến góp ý với nội dung dự thảo Quyết định nêu trên bằng văn bản, gửi về Văn phòng Sở trước ngày **23/12/2024** để tổng hợp, trình Giám đốc Sở ký ban hành./.

(Đính kèm dự thảo Quyết định, quy chế).

Nơi nhận:

- Như trên;
- Trang thông tin điện tử SXD;
- Lưu: VT, VP.

GIÁM ĐỐC

Lê Phạm Quốc Vinh

